

**Anexa nr. 2**
**FIȘA DISCIPLINEI**
**1. Date despre program**

1.1 Instituția de învățământ superior	UNIVERSITATEA DE VEST TIMISOARA
1.2 Facultatea	FIZICA
1.3 Departamentul	FIZICA
1.4 Domeniul de studii	FIZICA
1.5 Ciclul de studii	LICENTA
1.6 Programul de studii / Calificarea	FIZICA conform COR: fizician (211101); profesor în învățământul gimnazial (232201 - în condițiile legii); asistent de cercetare (248102); referent de specialitate în învățământ (235204); analist (213101; analist financiar (241493).

**2. Date despre disciplină**

2.1 Denumire disciplina	Introducere in programarea si utilizarea calculatorului - curs practic FF,FI,FD Codul disciplinei 1214						
2.2 Titular activități de curs	Lect.dr. Iacob Felix						
2.3 Titular activități de seminar							
2.4 Titular activități de laborator/lucrari	Lect.dr. Iacob Felix						
2.5 Anul de studiu	I	2.6 Semestrul	II	2.7 Tipul de evaluare	E	2.8 Regimul disciplinei	F

**3. Timpul total estimat (ore pe semestru al activităților didactice)**

<b>3.1 Număr de ore pe săptămână</b>	2	din care ore curs	0	seminar		laborator	2
<b>3.2. Numar ore pe semestru</b>	28	din care ore curs	0	seminar		laborator	28
<b>3.3.Distribuția fondului de timp:</b>							<b>ore</b>
Studiul după manual, suport de curs, bibliografie și notițe	8						
Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platformele electronice de specialitate / pe teren	0						
Pregătire seminarii / laboratoare, teme, referate, portofolii și eseuri	10						
Tutoriat	2						
Examinări	2						
Alte activități.....							
<b>3.4 Total ore studiu individual</b>	<b>22</b>						
<b>3.5 Total ore pe semestru <sup>1</sup></b>	<b>50</b>						
<b>3.6 Numărul de credite</b>	<b>2</b>						

<sup>1</sup> Numărul total de ore nu trebuie să depășească valoarea (Număr credite) x 27 ore



#### 4. Precondiții (acolo unde este cazul)

4.1 de curriculum	•
4.2 de competențe	•

#### 5. Condiții (acolo unde este cazul)\*

5.1 de desfășurare a cursului	• Laborator informatica/ Google meet
5.2 de desfășurare a seminarului	•
5.3 de desfășurare a laboratorului	•

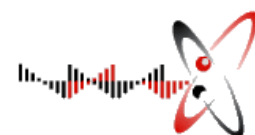
\* În funcție de hotărârea la nivel de minister. Cazuri de forță majoră, stări de urgență, etc.

#### 6. Obiectivele disciplinei - rezultate așteptate ale învățării la formarea cărora contribuie parcurgerea și promovarea disciplinei

Obiectivul general al disciplinei	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Intelegerea notiunilor fundamentale despre calculatoare si limbaje de programare.</li> <li>■ Insusirea logicii aplicatiilor.</li> </ul>
Obiectivele specifice	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Intelegerea unei scheme logice si pseudolimbaj.</li> <li>■ Intelegerea unui editor de text nonascii</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Dezvoltarea capacitatii de a rezolva probleme simple in imbajule de programare</li> <li>■ Dezvoltarea de abilitati computationale</li> </ul>

#### 7. Conținuturi

8.1 Curs	Metode de predare	Observații
1. Prezentarea bazei informatice, sisteme.	Predare interactiva proiector, smartboard si la tabla. / Google meet	1 ore
2. Comenzi simple de utilizare	Predare interactiva proiector, smartboard si la tabla. / Google meet	2 ore
3. Algoritmi simpli. Scheme logice	Predare interactiva proiector, smartboard si la tabla. / Google meet	1 ore



4. Prezentarea structurii comenzi de editare	Predare interactiva proiector, smartboard si la tabla. / Google meet	2 ore
5. Introducere. Limbaje de editare. Structura unui text..	Predare interactiva proiector, smartboard si la tabla. / Google meet	1 ore
6. Functii, comenzi	Predare interactiva proiector, smartboard si la tabla. / Google meet	2 ore
7. Aplicație: Structura unei lucrări de licenta	Predare interactiva proiector, smartboard si la tabla. / Google meet	2 ore
8. Prezentare aplicatii grafice	Predare interactiva proiector, smartboard si la tabla. / Google meet	1 ore
9. Prezentare xmgrace. Legatura cu limbaj "c".	Predare interactiva proiector, smartboard si la tabla. / Google meet	2 ore
<b>Bibliografie</b> Surse internet, cauare motor Google Leslie Lamport – LATEX : <a href="http://users.softlab.ntua.gr/~sivann/books/LaTeX%20-%20User's%20Guide%20and%20Reference%20Manual-lamport94.pdf">http://users.softlab.ntua.gr/~sivann/books/LaTeX%20-%20User's%20Guide%20and%20Reference%20Manual-lamport94.pdf</a> <a href="http://www.latex-project.org/about/">http://www.latex-project.org/about/</a>		
<b>8.2 Seminar</b>	<b>Metode de predare</b>	<b>Observații</b>
<b>8.3 Laborator</b>		

### 8. Evaluare: Discuții, referate tematice

Standard minim de performanță

Abilitate in utilizarea calculatorului și înțelegerea structurii acestuia

Data completării:  
02.02.2025

Titular de curs:  
Lect.dr.Felix Iacob

Data avizării în departament

