

FIȘA DISCIPLINEI
1. Date despre program

1.1 Instituția de învățământ superior	UNIVERSITATEA DE VEST TIMISOARA
1.2 Facultatea	FIZICA
1.3 Departamentul	FIZICA
1.4 Domeniul de studii	FIZICA
1.5 Ciclul de studii	LICENTA
1.6 Programul de studii / Calificarea	FIZICA INFORMATICA fizician (211101); profesor în învățământul gimnazial (232201 - în condițiile legii); asistent de cercetare (248102); referent de specialitate în învățământ (235204); analist (213101; analist financiar (241493).

2. Date despre disciplină

2.1 Denumire disciplina	Rețele si administrarea rețelelor FI 3603						
2.2 Titular activități de curs	Lect.dr. Iacob Felix						
2.3 Titular activități de seminar							
2.4 Titular activități de laborator/lucrari	Lect.dr. Iacob Felix						
2.5 Anul de studiu	I	2.6 Semestrul	II	2.7 Tipul de evaluare	E	2.8 Regimul disciplinei	Ob

3. Timpul total estimat (ore pe semestru al activităților didactice)

3.1 Număr de ore pe săptămână	4	din care ore curs	2	seminar		laborator	2
3.2. Numar ore pe semestru	56	din care ore curs	28	seminar		laborator	28
3.3. Distribuția fondului de timp:							ore
Studiul după manual, suport de curs, bibliografie și notițe	24						
Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platformele electronice de specialitate / pe teren	13						
Pregătire seminarii / laboratoare, teme, referate, portofolii și eseuri	24						
Tutoriat	4						
Examinări	4						
Alte activități.....							
3.4 Total ore studiu individual	69						
3.5 Total ore pe semestru ¹	125						
3.6 Numărul de credite	5						

4. Precondiții (acolo unde este cazul)

4.1 de curriculum	•
4.2 de competențe	•

¹ Numărul total de ore nu trebuie să depășească valoarea (Număr credite) x 27 ore

* În funcție de hotărârea la nivel de minister. Cazuri de forță majora, stări de urgență, etc.



5. Condiții (acolo unde este cazul)

5.1 de desfășurare a cursului	<ul style="list-style-type: none"> Sala de curs, proiector Google meet *
5.2 de desfășurare a seminarului	<ul style="list-style-type: none">
5.3 de desfășurare a laboratorului	<ul style="list-style-type: none"> Laborator Informatica * Google meet *

* În funcție de hotărârea la nivel de minister. Cazuri de forța majora, stări de urgență, etc.

6. Competențele specifice acumulate

Competențe profesionale	<p>1. Cunoaștere și înțelegere:</p> <ul style="list-style-type: none"> Intelegerea modelului de transmisie de date Intelegerea structuri si topologiei unei retele capacitatea de a-si insusi ulterior cunostiinte avansate ale domeniului <p>2. Explicare și interpretare:</p> <ul style="list-style-type: none"> Comunicare orala si scrisa folosind limbajul propriu disciplinei Capacitatea de a invata cu discernamant. Abilitati privind managementul informatiei (abilitatea de a colecta, integra si analiza informatii din diverse surse) Capacitatea de adaptare la situatii noi <p>3. Instrumental – aplicative:</p> <ul style="list-style-type: none"> Discernamant in folosirea informatiilor obtinute din terte surse (exemplu: articole de popularizare din mass-media). Utilizarea motoarelor de cautare pentru solutionarea problemelor. <p>4. Atitudinale:</p> <ul style="list-style-type: none"> Stimularea interesului pentru aceasta disciplina
Competențe transversale	<ul style="list-style-type: none"> Analiza metodică a problemelor intalnite in activitate, identificand elementele pentru care exista solutii consacrate ducand la indeplinirea sarcinilor profesionale. Cunoasterea nivelurilor ierarhice, schimbul eficient de informatii pe nivel, definirea activitatilor pe etape. Capacitatea de a se adapta la noile tehnologii si de a se documenta in limba romana si/sau engleza pentru dezvoltarea profesionala si personala, prin formare continua.

7. Obiectivele disciplinei (reieșind din grila competențelor specifice acumulate)



7.1 Obiectivul general al disciplinei	<ul style="list-style-type: none"> ■ Intelegerea notiunilor fundamentale despre rețele și limbaje de protocol. ■ Insusirea logicii programarii.
7.2 Obiectivele specifice	<ul style="list-style-type: none"> ■ Intelegerea unei scheme de rețea ■ Intelegerea unor instrucțiuni
	<ul style="list-style-type: none"> ■ Dezvoltarea capacității de a rezolva probleme simple. ■ Dezvoltarea de abilități computaționale

8. Conținuturi

8.1 Curs	Metode de predare	Observații
1. Notiuni de teoria informației. Codificari.	Predare interactivă proiector, smartboard și la tablă. Screen sharing prin Google meet*	2 ore
2. Nivelul fizic de transmisie. Notiuni HTML/PHP	Predare interactivă proiector, smartboard și la tablă. Screen sharing prin Google meet*	2 ore
3. Nivelul legăturii de date. Notiuni HTML/PHP	Predare interactivă proiector, smartboard și la tablă. Screen sharing prin Google meet*	2 ore
4. Nivel rețea și nivelul transport. Notiuni HTML/PHP	Predare interactivă proiector, smartboard și la tablă. Screen sharing prin Google meet*	2 ore
5. Metode și protocoale criptografice.	Predare interactivă proiector, smartboard și la tablă. Screen sharing prin Google meet*	2 ore
6. Protocoale. Notiuni HTML/PHP	Predare interactivă proiector, smartboard și la tablă. Screen sharing prin Google meet*	4 ore
7. Notiuni HTML/PHP	Predare interactivă proiector, smartboard și la tablă. Screen sharing prin Google meet*	2 ore
1. Notiuni HTML/PHP	Predare interactivă proiector, smartboard și la tablă. Screen sharing prin Google meet*	2 ore
2. Notiuni HTML/PHP	Predare interactivă proiector, smartboard și la tablă. Screen sharing prin Google meet*	2 ore
3. Notiuni HTML/PHP	Predare interactivă proiector, smartboard și la tablă. Screen sharing prin Google meet*	4 ore



* În funcție de hotărârea la nivel de minister. Cazuri de forță majoră, stări de urgență, etc.

Bibliografie

Google search

Radu-Lucian Lupsa **Rețele de calculatoare, editia electronica**

8.2 Seminar	Metode de predare	Observații
8.3 Laborator		
Placi cabluri de rețea. Mufare cablu, codul culori lor.	Predare practica Screen sharing prin Google meet*	2
Protocole de logare, ssh. Cod HTML/PHP	Predare interactiva pe calculator Screen sharing prin Google meet*	2
Instalare de servere UNIX. Cod HTML/PHP	Predare interactiva pe calculator Screen sharing prin Google meet*	2
Instalare de servere APACHE. Cod HTML/PHP	Predare interactiva pe calculator Screen sharing prin Google meet*	4
Instalare de servere PHP. Cod HTML/PHP	Predare interactiva pe calculator Screen sharing prin Google meet*	4
Instalare de servere SQL. Cod HTML/PHP	Predare interactiva pe calculator Screen sharing prin Google meet*	4
Aplicatii server client. Cod HTML/PHP	Predare interactiva pe calculator Screen sharing prin Google meet*	4

9. Evaluare

Tip activitate	Criterii de evaluare	Metode de evaluare	Pondere din nota finală
9.1 Curs	Pentru nota 5 se cer cunostintele fundamentale. (cunoasterea protocolului de logare SSH)	<i>test grilă</i>	50.00%



	Pentru nota 10 se cer abilitati in cunoasterea amanuntita notiunilor de retea. Instalarea si utilizarea aplicatiilo server client.	<i>test grilă</i>	50.00%
9.2 Seminar			
9.3 Laborator/lucrari	Indeplinirea activitatiilor specifice lucrariilor de laborator: referat, program, activitate.	Verificare pe parcurs. Presentarea Cod HTML/PHP executat in orele de laborator sau proiect individual.	50.00%
9.4 Standard minim de performanță			
<p>Abilitate in utilizarea calculatorului, sisteme de operare si protocoale de retea. Abilitati in utilizarea criteriilor de performanta adecvate pentru aprecierea calitatii serviciilor oferite de echipamentele de comunicatii si evidentierea parametrilor care influenteaza aceasta calitate.</p>			

Data completării:
25.01.2024

Titular disciplina
Lect.dr.Felix Iacob

Data avizării în departament

Director de Departament
Conf. Dr. Nicoleta Stelu

